



RECONHECIMENTO

Iniciativa: Felipe (no fundo, E) e colegas toparam o desafio de criar um jogo

## Empresários por diversão

DIEGO GUICHARD

O desejo de Felipe Frosi, 18 anos, sempre foi criar um jogo para computador. Com o irmão, Tiago, 19 anos, há quatro anos vinha desenvolvendo a história. E o que parecia um sonho distante se tornou realidade este ano com um projeto por meio da Junior Achievement (programa que proporciona a estudantes a experiência de organizar uma empresa). Felipe juntou-se a 16 alunos do Colégio Marista Assunção, na Capital, para a experiência.

Embora tenha sido um sucesso, a idéia de fazer games não foi logo aceita pela turma. Pelo projeto, os estudantes têm de criar um produto para venda e, de início, a maioria preferiu algo mais simples, como maffins.

No início, ninguém tinha gostado da idéia de fazer jogos. Até mesmo o pessoal da Junior se surpreendeu com a sugestão. Mas, depois que a turma viu que todos teriam tarefas importantes para desenvolver, o projeto foi aceito e hoje ninguém se arrepende – conta Felipe.

Definido o objetivo, o grupo foi dividido em quatro setores: marketing, finanças, recursos humanos e produção. O projeto durou 15 semanas com encontros semanais no próprio colégio. O resultado final: produção de dois games de RPG, As Rochas da Virtude e Brincando e Aprendendo. Os alunos montaram a empresa Porto Jogos SA e vendem games por R\$ 10.

Os jogos estão saindo melhor do que a gente imaginou. Pretendo continuar estudando e fazer jogos mais elaborados – revela Felipe.

diego.guichard@zerohora.com.br

### Estudantes formam uma pequena empresa para produzir games de RPG

#### COMO ELES FIZERAM

##### A criação

Dois foram os programas utilizados pelos alunos do Colégio Assunção para desenvolver os jogos citados: o RPG Maker 2000 e o Chara Mucker. Freewares, os utilitários podem ser baixados pela Internet para fazer games bem ao estilo das primeiras versões de Zelda e Final Fantasy. Em As Rochas da Virtude e Brincando e Aprendendo, a maioria dos mapas foi usada ou alterada pelo RPG Maker. O programa ainda permite criar histórias, diálogos e sistema de jogo. Os personagens foram editados pelo software Chara Mucker.

##### As Rochas da Virtude

É a história de um grande mago chamado Ehnak que toma o poder da civilização, transformando o mundo em uma era de violência, maldade e terror. Inconformados com essa situação, a família Wang decide intervir e lutar contra o vilão.

##### Brincando e Aprendendo

Jogo infantil que se baseia em temas escolares para exercitar lógica e raciocínio. A história conta a aventura do menino Kiko, da garotinha Bia e do cão Dinho, que terão de enfrentar diversos obstáculos.



## Força em nome e sobrenome

### Fifa 06, da EA, não decepciona fãs de futebol

DIEGO GUICHARD

Para esquentar a briga pelo título de melhor game de futebol do mundo, a EA Sports lançou no mês passado o esperado Fifa 06, trazendo na capa nada menos que o melhor do mundo, Ronaldinho, e o inglês Wayne Rooney. Com o trunfo de levar o nome da entidade máxima do futebol, o jogo chega com melhorias na jogabilidade, além de diversos extras. Quer mais?

Totalmente em português, Fifa conta com a vantagem de ter todos os times com uniformes e patrocinadores oficiais, além de elencos das equipes atualizados até 24 de agosto de 2005. Os gaúchos encontrarão, por exemplo, o ala Jorge Wagner, do Inter, e o meia Ander-

son, do Grêmio. Entre as principais novidades do Fifa 06, estão a forma de jogar mais realista e a inteligência artificial mais trabalhada. Os cruzamentos, os lançamentos, o domínio de bola e os dribles estão mais variáveis, assim como o comportamento dos jogadores, mais coerentes. Agora, um dos quesitos dos clubes é a "química" do time, que representa o entrosamento. O Real Madrid, por exemplo, tem plantel muito forte, mas apenas 35 pontos nesse quesito. Já o Barcelona, mais de 90.

Para completar, a trilha sonora que embala o game é composta por 39 faixas de artistas dos mais variados países. A narração é feita por Milton Leite, da SporTV, e os comentários, por Rogério Waughan, da ESPN Brasil.

diego.guichard@zerohora.com.br

#### Ficha técnica

◆ **Configuração mínima:**  
Windows XP ou 2000  
Pentium III 1.3 GHz ou superior  
256 MB de RAM (512 MB é o recomendado)  
1.2 GB de espaço livre em disco rígido. Requer placa de vídeo aceleradora 3D de 32 MB



## No banco de reservas

Para quem ama futebol, mas prefere jogos de estratégia, o Fifa Manager 06 (ex-Total Club Manager), com mais de 2 mil clubes atualizados, pode ser ideal.

Depois da escolha dos atletas, o gamer tem de definir se prefere comandar apenas o time principal ou se tornar um dirigente do clube inteiro. A segunda opção é mais desafiadora: terá de definir patrocinador, cuidar das categorias de base e criar promoções para atrair o público. E há o dia-a-dia no clube: determinar tipo de treinamentos, dias de descanso, de entrevistas etc. Um auxiliar técnico colabora, informando quais jogadores estão rendendo bem nos times infantil e reserva.

Quanto à visualização dos jogos, há opção em 3D. Nessa alternativa, a partida tem narração em inglês e o treinador poderá interferir no jogo, mudando o esquema tático e fazendo substituições, ou até passando um sermão nos atletas durante o intervalo. Do Brasil, são 22 clubes disponíveis, com Inter, Grêmio e Juventude.

#### Ficha técnica

◆ **Configuração mínima:**  
Windows XP ou 2000  
Pentium III 1.0 GHz ou superior  
1.5 GB de espaço livre em disco rígido. Requer placa de vídeo aceleradora 3D de 32 MB.  
256 MB de RAM.